



## 7 愛犬

愛犬家にとって、飼い犬はわが子と同じ。ただし、しつけだけはしっかりしておきたい。

A: What a <sup>69</sup>cute dog! Are you the <sup>70</sup>owner? Do you <sup>71</sup>mind if I <sup>72</sup>touch him?

B: Yes, he's mine. You can touch him, but <sup>73</sup>watch out if he <sup>74</sup>barks. He is <sup>75</sup>shy and he <sup>76</sup>bites when he feels <sup>77</sup>nervous.

A: I wish I could have a dog, but my parents don't allow me to get one. He has such nice <sup>78</sup>thick fur.

B: I just <sup>79</sup>brushed his fur. That's why he looks so neat. But he can be naughty sometimes. He doesn't always <sup>80</sup>obey me. I am still training him.

## 全訳

A: なんてかわいい犬なの！あなたが飼い主？この子に触っても構わない？

B: うん、僕の犬だよ。触ってもいいけれど、ほえたら気を付けてね。この子は内気で不安になるとかむから。

A: 私も犬を飼えたらいいと思うけれど、私の両親は犬を飼うのを許してくれないの。この子はなんて素晴らしい豊かな毛をしているんでしょう。

B: ブラシをかけたばかりなんだ。だからそんなにきれいに見えるのかな。でも、この子はときどき、行儀が悪くなるよ。僕に従わないこともあるんだ。まだ訓練中なんだよ。

文法・語法 6.6 I wish + 仮定法過去で「～であればいいのに」の意味。

6.7-9 fur 「(動物の)毛」, neat 「(身だしなみが)こぎれいな」, naughty 「(子供の行いが) 行儀の悪い」。

69 <input checked="" type="checkbox"/> <b>cute</b> [kjut]	■ かわいい
70 <input checked="" type="checkbox"/> <b>owner</b> [̩ʊnər]	■ 持ち主、所有者
71 <input checked="" type="checkbox"/> <b>mind</b> [maɪnd]	■ (を) 気にする <doing ~すること> ■ 心: 知性
72 <input checked="" type="checkbox"/> <b>touch</b> △発音 [t̩tʃ]	■ (に) 触れる: を感動させる ■ 触れること, 接触
73 <input checked="" type="checkbox"/> <b>watch out (for ~)</b>	(～に) 気を付ける
74 <input checked="" type="checkbox"/> <b>bark</b> [ba:k]	■ (犬などが) ほえる <at ~に>
75 <input checked="" type="checkbox"/> <b>shy</b> [ʃai]	■ 内気な, 紧ずかしがりの
76 <input checked="" type="checkbox"/> <b>bite</b> [baɪt]	■ (を) かむ ■ かむこと: かみ傷 ●bite-bit-bitten [bit]
77 <input checked="" type="checkbox"/> <b>nervous</b> [n̩rvəs]	■ 不安な: 繁張している ■ nerve 神経
78 <input checked="" type="checkbox"/> <b>thick</b> [θɪk]	■ (髪などが) 濃い, 豊かな: 厚い
79 <input checked="" type="checkbox"/> <b>thin</b> [θɪn]	■ 薄い: 細い
80 <input checked="" type="checkbox"/> <b>brush</b> [brʌʃ]	■ にブラシをかける ■ ブラシ
80 <input checked="" type="checkbox"/> <b>obey</b> [o:b̩ɪ]	■ (に) 従う (<=> disobey (に) 服従しない)